

jetStamp 1025

• Idéal pour imprimer sur de grandes surfaces • Comprend des codes à barres continus 1&2D • 100 % mobile • Dim. max. de l'empreinte : 85x25mm (l x h)



Pos.	Exemples d'empreintes	Hauteur
Pos. 228		25.0 mm
Pos. 229		25.0 mm
Pos. 230		25.0 mm
Pos. 231		25.0 mm
Pos. 232		25.0 mm

LE PLUS QUI FAIT LA DIFFERENCE

L'appareil de marquage mobile jetStamp 1025 - fabriqué en Allemagne - permet d'imprimer jusqu'à une **hauteur d'empreinte de 25 mm (1")**. L'avantage : Ceci avec **une seule cartouche d'impression**.

Le spectre d'empreinte diversifié comprend des **codes à barres continus 1 D et 2 D, la date, l'heure, des textes, des numéros ou des graphiques** librement réglables, tels que le logo IPPC ou le logo de l'entreprise.

Les images d'impression souhaitées peuvent être créées en standard à l'aide du logiciel « PCset graphic » fourni. Par une programmation individuelle étendue (côté client), le transfert de données peut s'effectuer via des **programmes basés sur Windows** tels que Word, Excel ainsi que via un logiciel d'étiquettes à codes à barres ou des systèmes ERP.

Pour une empreinte indélébile sur différentes surfaces, comme : **du papier, du carton, du bois, du métal, de la matière plastique et des textiles**, deux types d'encre sont disponibles.

Descriptif

- Idéal pour imprimer sur de grandes surfaces, telles que des palettes, des cartons, des emballages...
- 100 % mobile grâce au joint de la tête d'impression intégré et à la batterie intégrée
- Manipulation ergonomique grâce au déclenchement multiple : sur le côté et au milieu de la poignée
- L'encre MP permet d'imprimer sur du papier, du carton, du bois, du métal, de la matière plastique et du tissu
- Écran intégré
- Créer une empreinte sur l'ordinateur et la transférer sur l'appareil de marquage via USB, Bluetooth ou carte MicroSD
- Possibilité de connexion à des programmes basés sur Windows, des systèmes de gestion des marchandises ou des logiciels d'étiquettes à codes à barres (programmation individuelle requise par le client)